



**open
experience
enviroment**

SOFTWARE FACTORY

Pauta de Reunião

OXE

| | |
|--------------------|-------------|
| Data | 30/05/2005 |
| Responsável | OXE Factory |
| Autor | Damires |

| | |
|------------------------|------------------------|
| Data da Reunião | 03/05/2005 |
| Início/Fim | 13 as 16 horas |
| Local | Sala 2 do antigo CESAR |

Pauta:

1. Apresentação individual de cada membro da equipe: nome, experiência profissional
2. Processo de Criação da “FábricaDois”:
 - a. Objetivos, contexto, tipo de aplicação que queremos desenvolver
 - b. Definição de perfis funcionais e atividades de cada um
 - c. Metodologia de desenvolvimento de software (processo e linguagem de modelagem)
 - i. Artefatos e templates
 - ii. Métricas
 - iii. Atividades e responsáveis
 - iv. Atividades de apoio: gerência de requisitos, configuração, comercial, de projetos
 - d. Definição de ferramentas
 - i. Modelagem e desenvolvimento
 - ii. Relatar bugs
 - iii. Gerência de projetos
 - iv. Comunicação entre os integrantes da fábricaDois
 - v. SGBD
 - vi. SCV
 - e. Infra-estrutura:
 - i. Repositório compartilhado com todas as entradas e saídas das tarefas realizadas
 - ii. Criação e manutenção do site da fábrica
 - f. Alocação da equipe ao projeto: forma de trabalho, forma de acompanhamento
 - g. Tornar equipe mais homogênea: treinamento sobre o processo definido e ferramentas a serem utilizadas
 - h. Registrar e documentar resultados
3. Definir dia/hora para reunião semanal presencial

| Participante | Assinatura |
|-------------------------------------|-------------------|
| Alan Kelon Oliveira de Moraes | |
| Ana Paula Carvalho Cavalcanti | |
| Carlos Eduardo de Lima | |
| Clélio Feitosa de Souza | |
| Damires Yluska de Souza Fernandes | |
| Euclides Napoleão Arcoverde Neto | |
| Leonardo Reis Lucena | |
| Lucas Roberto Bechert schmitz | |
| Marcello Alves de Sales Junior | |
| Marcia Jacyntha N. Rodrigues Lucena | |
| Misol Borba de Marin Berenguer | |
| Severino de Andrade Lima Júnior | |
| Silvia Cassia Pereira | |